



Ensi**ne**Me

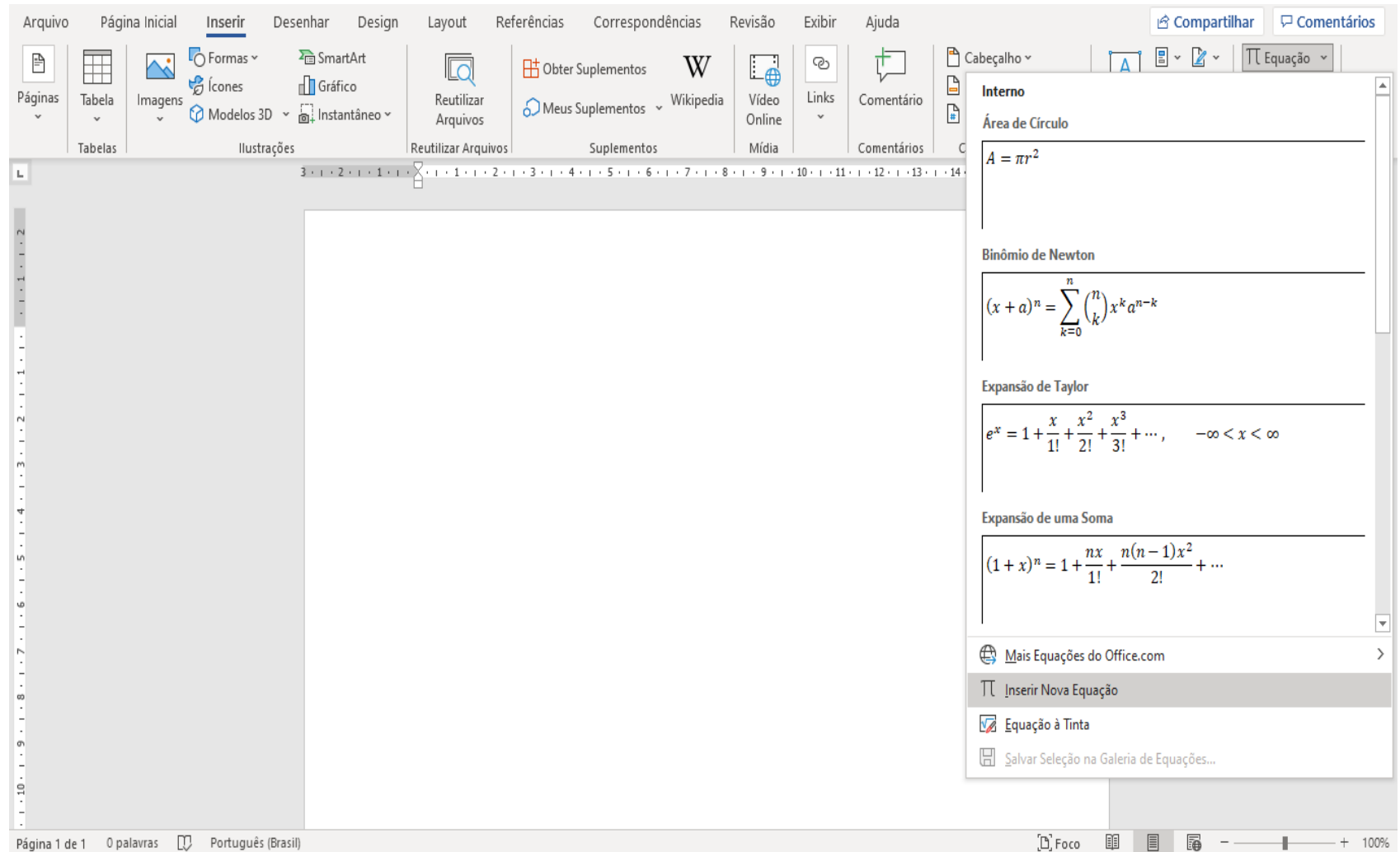
# Tutorial sobre como usar a ferramenta *Equation* (Equação) do Word



# Abrindo o *Equation*

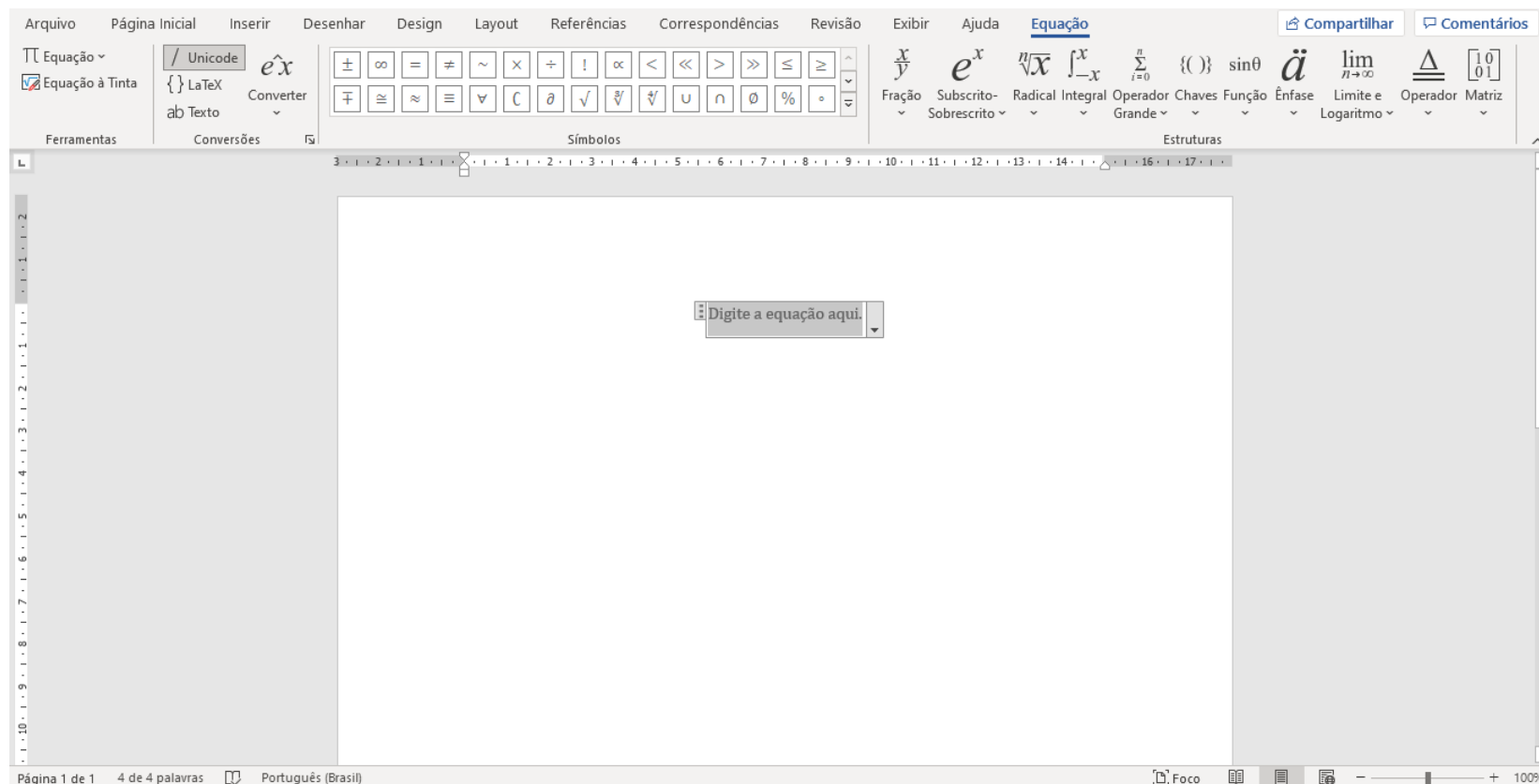
Na barra de ferramentas do Word, vá em **Inserir**.

No canto superior direito, clique no botão **Equação**.  
Dentre as diversas opções, selecione **Inserir Nova Equação**. Isso permitirá que você crie uma equação do "zero".



# Digitando no *Equation*

Ao abrir a nova equação, aparecerá uma caixa com a informação: **Digite a equação aqui.**

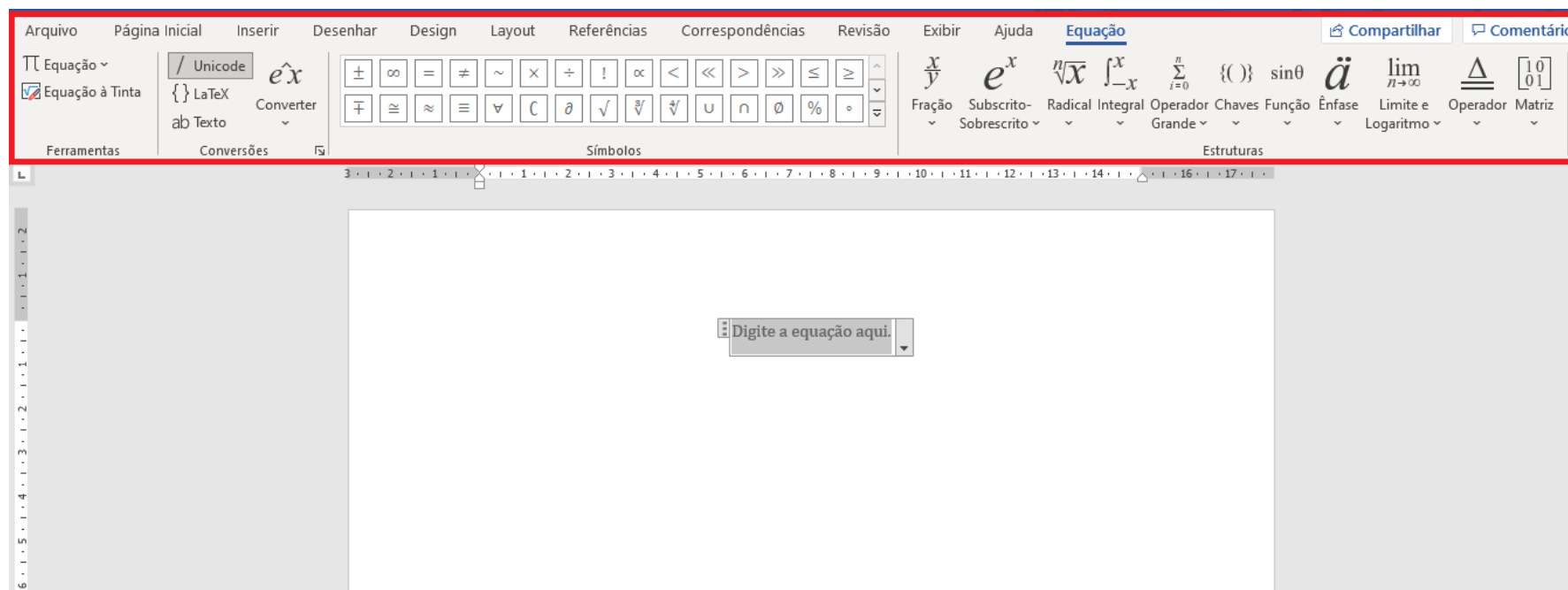


## Observação

Outra forma de abrir essa caixa de digitação é pelo atalho do teclado. Basta pressionar ao mesmo tempo as teclas: **Alt =**

# Digitando no *Equation*

A parte superior do Word apresenta as ferramentas disponíveis no *Equation*.



## Digitando no *Equation*

Do lado esquerdo (imagem 1), há as ferramentas de digitação de equação. Em destaque, está a **Equação à Tinta**: uma ferramenta que lhe permite escrever a equação à “mão livre” (imagem 2). Esse recurso é bastante utilizado junto a uma mesa digitalizadora ou a uma tecnologia *touch screen*. A equação feita à mão é convertida em caractere especial, garantindo a transposição exatamente como precisamos para nossos conteúdos digitais.

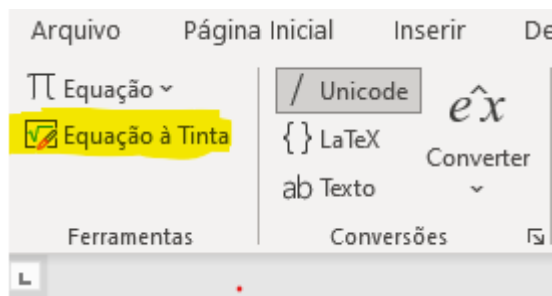


Imagem 1

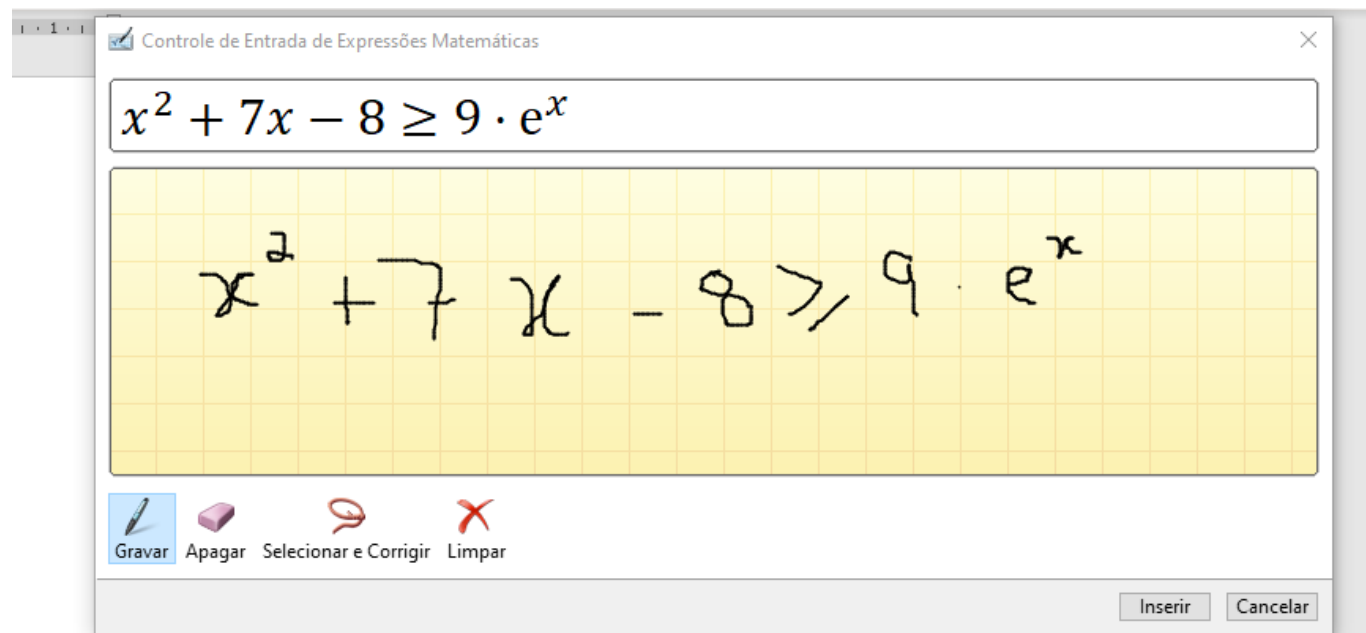
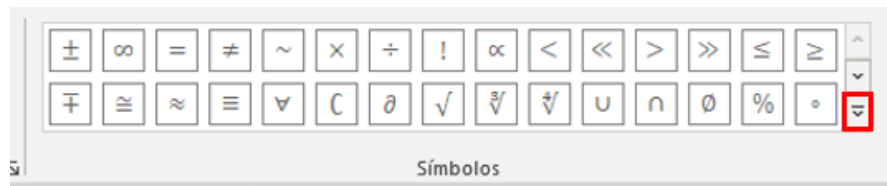


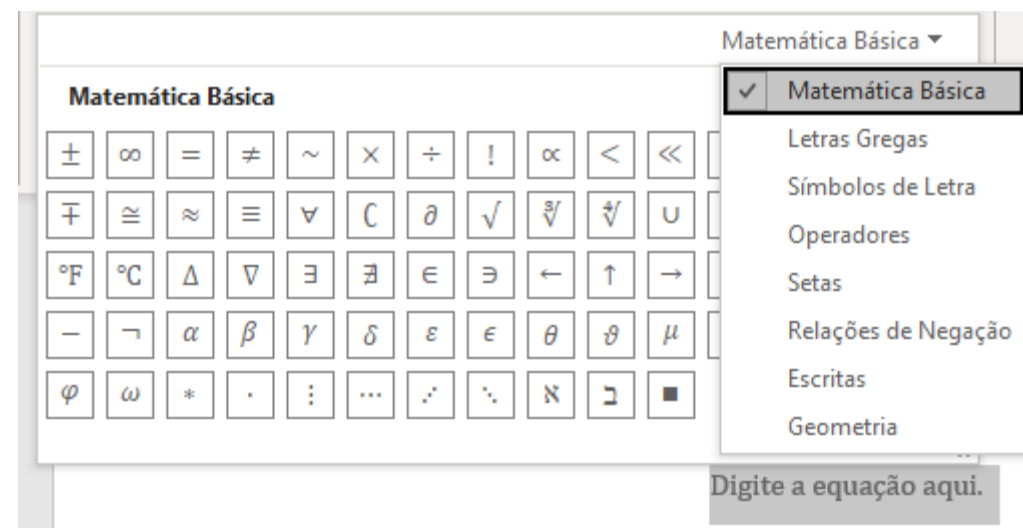
Imagem 2

## Digitando no *Equation*

Na aba **Símbolos**, há os operadores matemáticos, os símbolos e as letras do alfabeto grego.



Se você clicar no último botão do lado direito (em destaque acima), essa caixa se expandirá, o que tornará possível navegar por outros grupos de operadores, símbolos e letras.



## Digitando no *Equation*: Multiplicação

Para digitar uma multiplicação no *Equation*, é necessário utilizar os operadores disponíveis na ferramenta.

Do contrário, o caractere especial não sairá com a formatação própria da operação matemática.

Por exemplo, se você digitar a letra **x** na caixa do *Equation*, a ferramenta a interpretará somente como a variável **x**, e não como um elemento de multiplicação. O mesmo acontece com a multiplicação representada por um ponto.

Você não deve digitar o ponto do teclado, pois o *Equation* o interpretará como ponto final, e não como um operador matemático.

Veja a diferença:

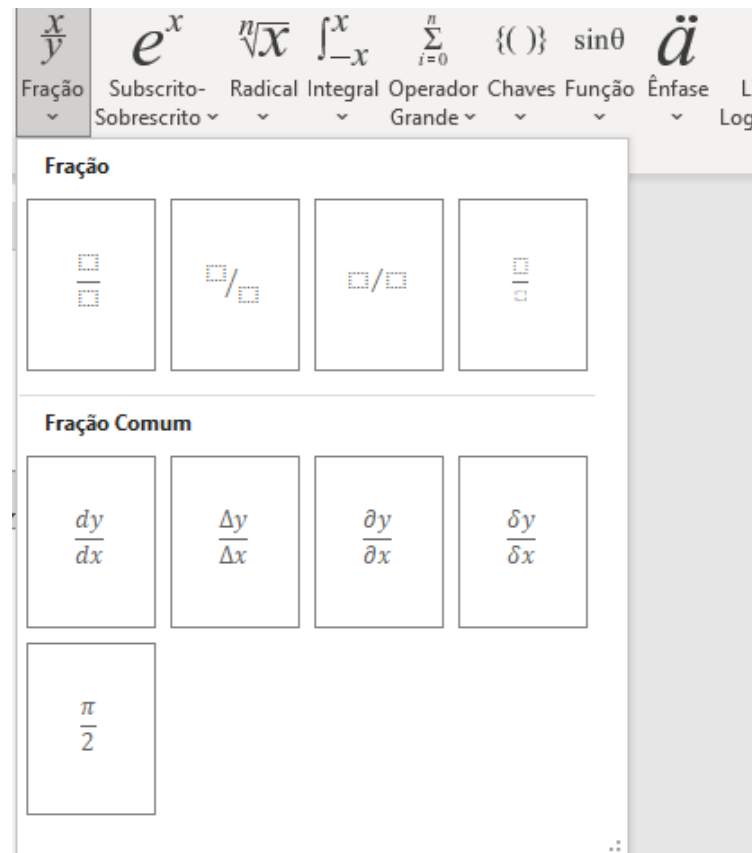
Símbolo	Descrição	Exemplo no <i>Equation</i>
$x$	(Letra $x$ do teclado)	$8 x 9$
$\times$	(Operador de multiplicação do <i>Equation</i> )	$8 \times 9$
.	(Ponto final digitado no teclado)	8.9
·	(Operador de multiplicação do <i>Equation</i> )	$8 \cdot 9$



## Digitando no *Equation*: Fração

No canto superior direito da barra de ferramentas do *Equation*, há alguns botões.

O primeiro é o botão de **Fração**, que exibe alguns modelos. Para usar um deles, basta clicar no escolhido e, em seguida, preenchê-lo.



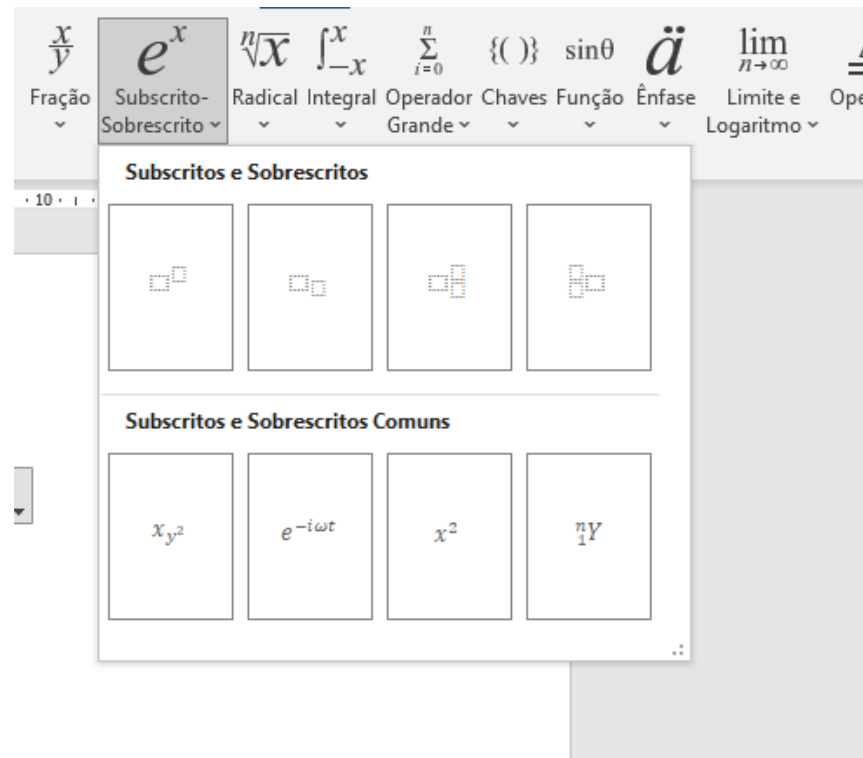
## Digitando no *Equation*: Exponenciação, subscrito e sobrescrito

O botão **Subscrito-Sobrescrito** apresenta alguns modelos disponíveis.

Mesmo para casos simples, como  $x^2$  ou  $x_p$ , é necessário utilizar esse recurso, pois, assim, você garante a uniformidade na digitação de variáveis, incógnitas, elementos químicos e matemáticos.

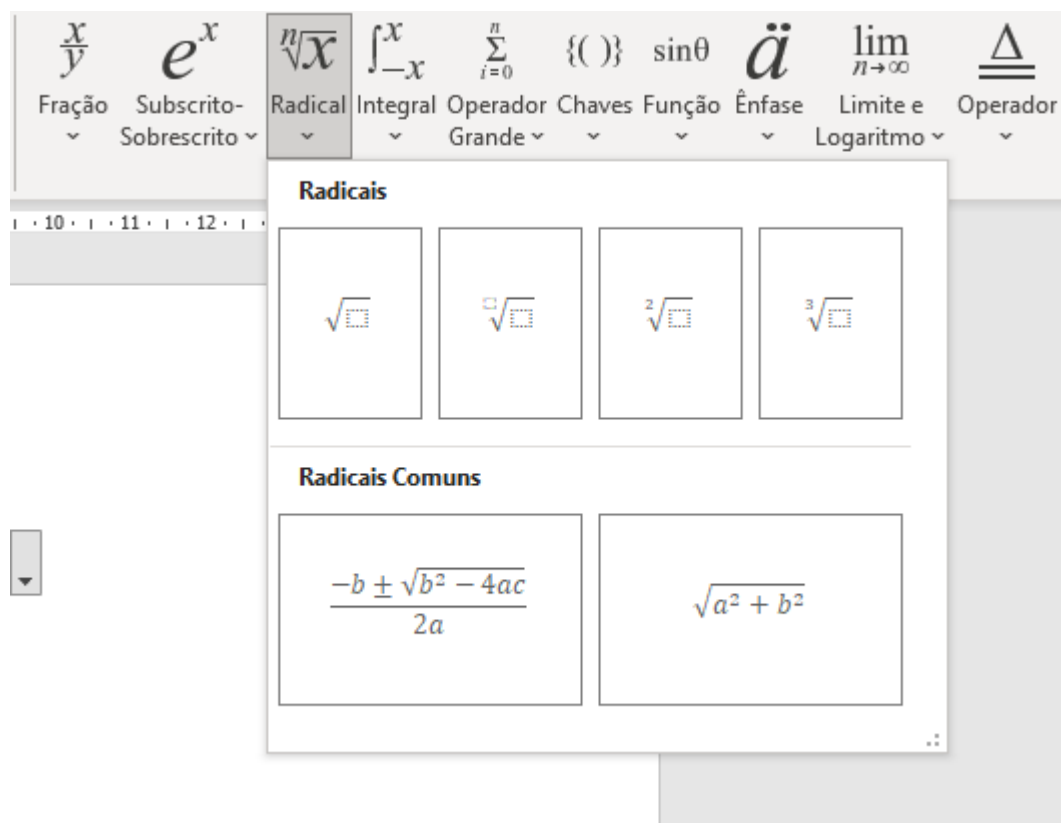
### Qual é a vantagem disso?

Quando você já entrega o conteúdo original nesse formato, não precisamos intervir em seu texto para fazer a conversão necessária de caracteres especiais na ferramenta *Equation*. Dessa forma, evitamos possíveis erros no material.



## Digitando no *Equation*: Radiciação

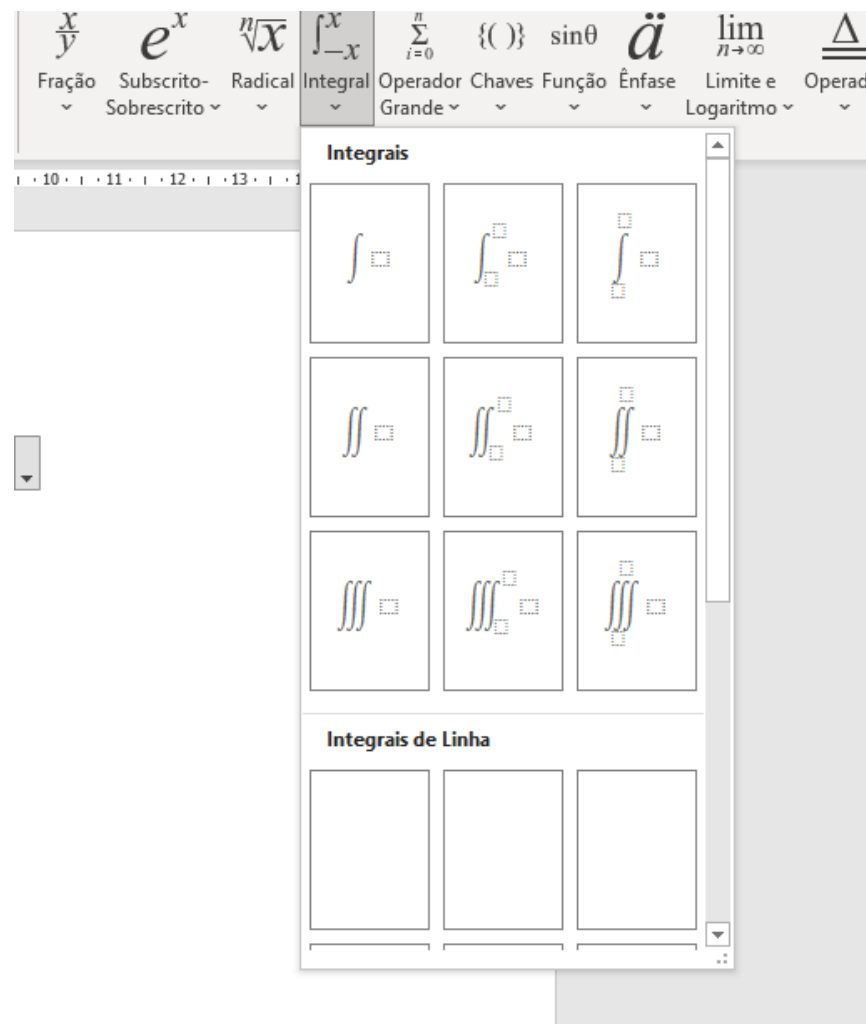
O botão **Radical** apresenta os modelos de radiciação. Basta escolher o modelo e, em seguida, preenchê-lo.



## Digitando no *Equation*: Integral

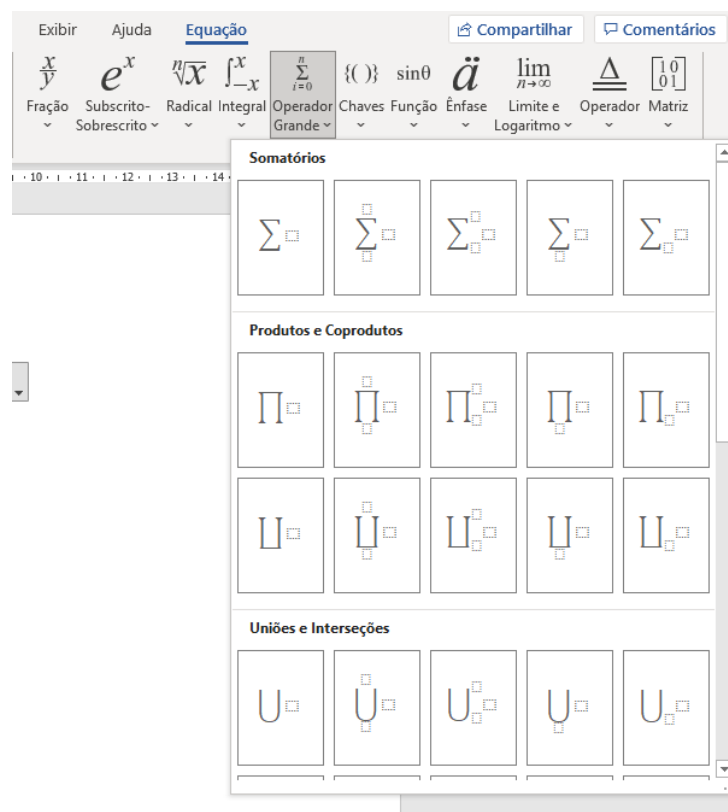
No botão **Integral**, há diversos modelos de integral simples, dupla, tripla e integrais de linha. Existem, ainda, integrais definidas e indefinidas. Basta escolher o modelo e, em seguida, preenchê-lo.

Infelizmente, o símbolo de integral não fica tão maior do que as incógnitas e os números digitados no interior da integral, mas isso não é um problema.



## Digitando no *Equation*: Operadores grandes

No botão **Operador Grande**, há somatórios, produtórios e operadores matemáticos lógicos. Para ver mais operadores, basta descer a barra de rolagem.



## Digitando no *Equation*: Parênteses, colchetes e chaves

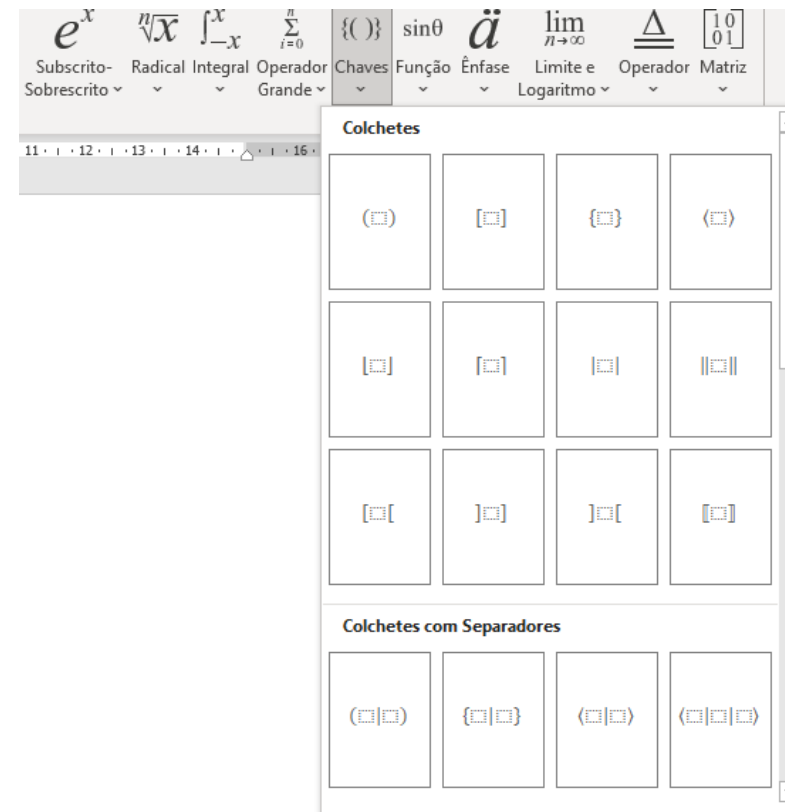
No botão **Chaves**, é possível inserir chaves, colchetes e outros elementos, como, por exemplo, as “barrinhas” que representam o módulo de um número.

Se você precisa usar parênteses em alguma fórmula, é imprescindível para a produção de conteúdo digital que os escolha nesse campo, pois eles se adaptam ao tamanho da operação matemática.

Veja o exemplo:  $\left(\sqrt{\frac{8x^2 \cdot 10x}{14y^3 - 8}}\right)$

### Observação

Assim como os colchetes e as chaves, esses parênteses responsivos, que se adaptam ao tamanho e ao formato da fórmula em seu interior, podem ser digitados pelo teclado, mas é muito importante que, ao fechá-los, você pressione a barra de espaço ou a tecla Enter.



## Digitando no *Equation*: Função trigonométrica

No botão **sinθ Função**, há as funções trigonométricas.

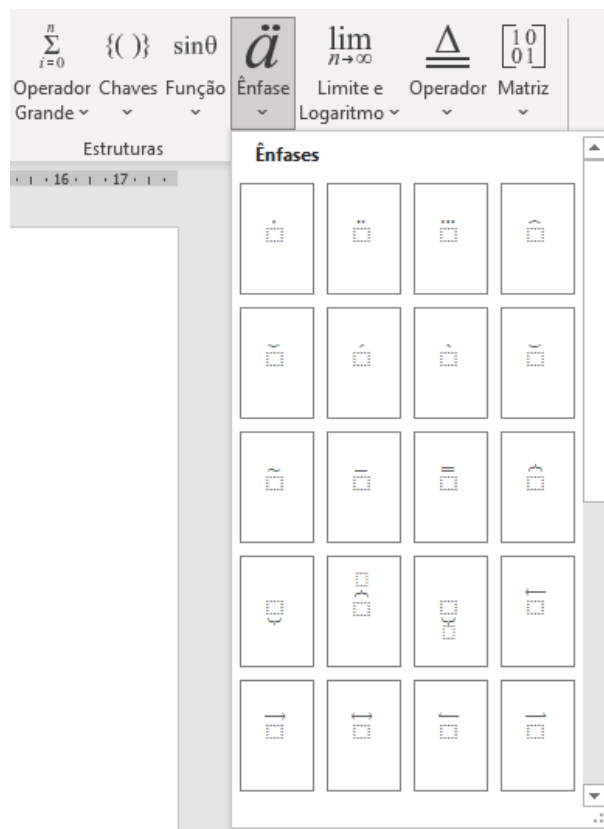
Mas **CUIDADO**: todas elas estão em inglês.

Os elementos são editáveis. Logo, é possível inserir, por exemplo,  $\sin\theta$  e mudar "i" por "e", transformando a função em  $\text{sen}\theta$ .



## Digitando no *Equation*: Ênfase

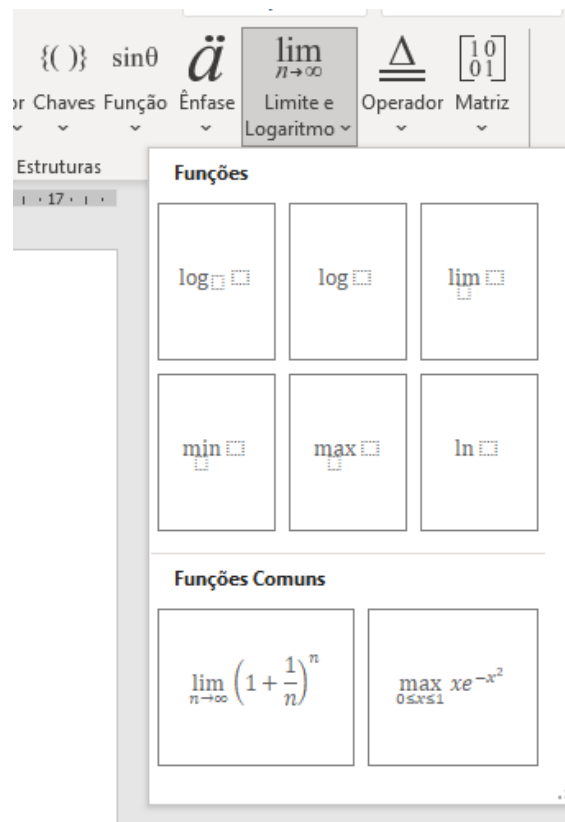
O botão **Ênfase** serve para inserir elementos em cima de uma letra ou de um número específico. É uma boa ferramenta para representar vetores, destacar algo ou até mesmo para apresentar um simples número médio ( $\bar{x}$ ).





## Digitando no *Equation*: Limite e logaritmo

Com o botão **Limite e Logaritmo**, é possível adicionar limites e logaritmos em seu material. Basta escolher o modelo e, sem seguida, preenchê-lo.

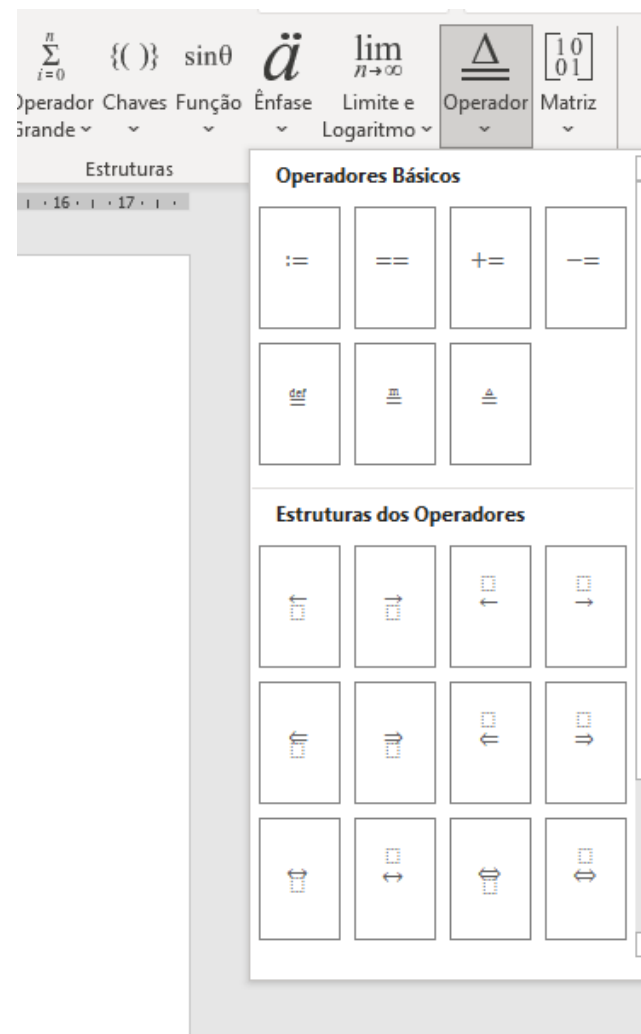
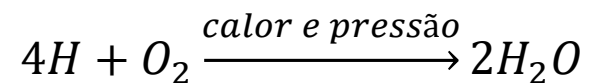


## Digitando no *Equation*: Operador

O botão **Operador** permite a inserção de operadores matemáticos.

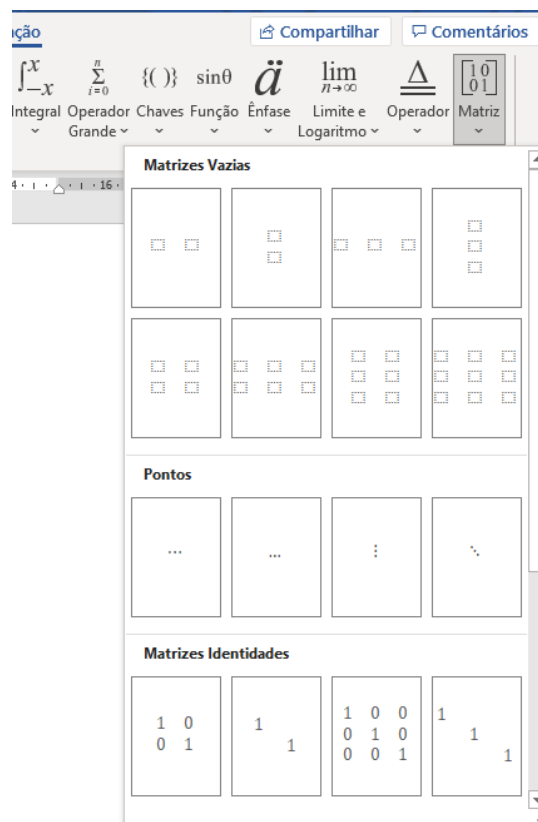
Mais uma vez, você pode digitar vetores, mas também é possível acrescentar, por exemplo, uma seta abaixo da informação, como às vezes é necessário para escrever reações termoquímicas.

Veja um exemplo:



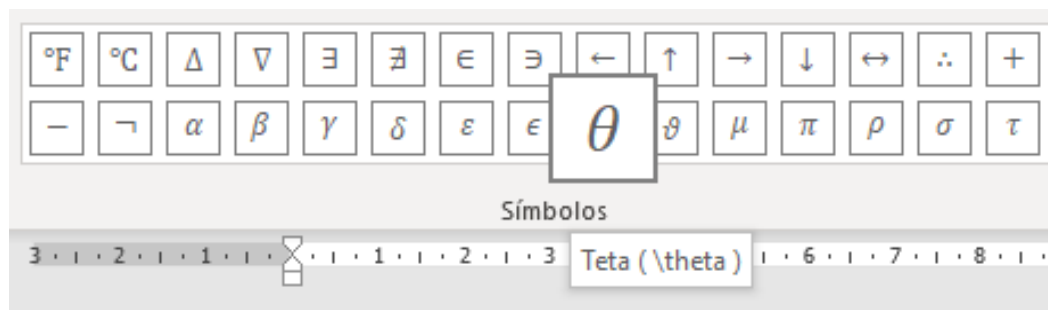
## Digitando no *Equation*: Matrizes

O botão **Matriz** apresenta modelos de matrizes. Você pode combiná-lo com o botão **Chaves** e criar matrizes da ordem que desejar.



## Atalhos do Equation

O *Equation* possui atalhos para facilitar a digitação das equações e dos caracteres especiais. Muitos desses atalhos podem ser encontrados na própria ferramenta. Basta passar o mouse por cima dos símbolos.



Neste caso, ao digitar **\theta** na caixa do *Equation* e, em seguida, pressionar a barra de espaço ou a tecla Enter, o símbolo **θ** aparecerá.

## Atalhos do Equation

Conheça alguns atalhos para facilitar o uso da ferramenta:

Atalhos pelo teclado	Resultado no Equation
<code>\bullet</code>	$\cdot$
<code>\times</code>	$\times$
<code>x^2</code>	$x^2$
<code>a_b</code>	$a_b$
<code>a/b</code>	$\frac{a}{b}$
<code>&gt;=</code>	$\geq$
<code>&lt;=</code>	$\leq$
<code>\alpha</code>	$\alpha$
<code>\theta</code>	$\theta$
<code>\mu</code>	$\mu$
<code>\tau</code>	$\tau$

Lembre-se de que, para obter o resultado da coluna da direita, é sempre necessário pressionar a barra de espaço ou a tecla Enter após digitar o comando.



EngineMe